بسم الله الرحمن الرحیم

**باشگاه پژوهشگران جوان و نخبگان  
 دانشگاه آزاد اسلامي**

**اداره کل مسابقات و رویدادهای علمی**

طرح نامه برگزاری   
 مسابقات، رویدادها و المپیادهای علمی

**عنوان کامل طرح :**

**طرح­نامه برگزاری مسابقه­ی ملی عصر دیجیتال**

**ویرایش 1**

**بهمن 1403**

**طرح نامه مسابقه ملی عصر دیجیتال**

**چکیده:** (در اين قسمت علاوه بر ارائه تاريخچه اي از روند برگزاري دوره‌هاي گذشته و دلائل و ضرورت برگزاري يا نحوي مشاركت( مالي يا معنوي**)** ، نتايج حاصله براي دانشگاه به صورت اختصار ذكر شود)

مسابقه ملی عصردیجیتال در جهت افزایش توانمندی های تخصصی و فردی دانشجویان رشته های کامپیوتر ، برق ، نرم افزار ، هوش مصنوعی و...... دانشگاه آزاد اسلامی در زمینه هوش مصنوعی و امنیت شبکه بصورت ملی برگزار میگردد.

مسابقه شامل دوره های آموزشی تخصصی ، آموزش توسعه توانمندی های فردی و در انتها برگزاری مسابقه میباشد.

مسابقات بصورت تیمی بوده (حداقل 3 و حداکثر 5 نفر) و شرکت کنندگان مطابق با مسئله تعریف شده و طی زمان اعلامی به رقابت علمی میپردازند.

| حوزه های برگزاری مسابقات ملی عصر دیجیتال | |
| --- | --- |
| .................................................... | هوش مصنوعی |
| تست نفوذ / CTF | امنیت شبکه |

تاریخ برگزاری مسابقات عصر دیجیتال ...................................... مکان برگزاری دانشگاه آزاد اسلامی واحد ........................

**اهداف برگزاری:** ( در اين قسمت به صورت شماره گذاری شده و به تفکیک اهداف اصلی و فرعی فهرست شود)

**هدف اصلی:**

1. سازمان دهی و شناسایی ظرفیت نخبگانی هر واحد دانشگاهی
2. درگیری و نقش آفرینی انجمن های علمی
3. بستر سازی به جهت توانمندسازی انجمن های علمی در راستای برگزاری فرایند ترویجی
4. تقویت مهارت های تخصصی و فردی دانشجویان
5. تقویت مهارت کار تیمی

**اهداف فرعی:**

1. آشنایی بیشتر دانشجویان با ظرفیت انجمن های علمی و باشگاه پژوهشگران و نخبگان دانشگاه آزاد اسلامی
2. بکارگیری دانشجویان نخبه و مسستعد در جهت حل مسائل صنعتی کشور
3. ایجاد انگیزه ، شور و نشاط در محیط دانشگاه
4. آشنایی دانشجویان با مسائل و چالش های صنعتی
5. ایجاد فضای سالم رقابتی علمی – مهارتی

**مهارت های مورد ارزیابی:**

1. تسلط بر سیستم ها
2. رمزنگاری
3. مهندسی معکوس
4. جرم شناسی
5. نفوذ به وب

**نحوه برگزاری:**

**مسابقات مقدماتی**

مسابقه در یک روز مطابق با حوزه های هوش مصنوعی و امنیت سایبری در یک واحد دانشگاهی بصورت متمرکز برگزار خواهد شد.

هر واحد دانشگاهی موظف خواهد بود قبل از برگزاری مسابقه دوره های آموزشی تخصصی مرتبط با مسابقه را در واحد دانشگاهی خود برگزار نماید.

مسابقه بصورت تیمی بوده (حداقل 3 و حداکثر 5 نفر) و امکان شرکت بصورت انفرادی مقدور نخواهد بود.

محدودیتی من باب تعداد تیم های شرکت کننده در مسابقه مدنظر نمیباشد.

روند نمای برگزاری مسابقه

1. برگزاری دوره های آموزشی تخصصی (بصورت حضوری) و توسعه توانمندی های فردی متناسب با حوزه های رویداد (مجازی)
2. برگزاری مسابقه در حوزه های مختلف بصورت همزمان میباشد.
3. داوری مسابقه و اعلام نتایج

ابتدا دانشجویان در دوه های آموزشی تخصصی مربوط به حوزه تحصیلی خود شرکت کرده سپس به تیم های 3 الی 5 نفره تقسیم بندی میشوند.

سپس برای تمامی شرکت کنندگان ، دوره های توانمند سازی جهت افزایش مهارت های فردی و تیمی بصورت مجازی برگزار میگردد.

فرایند مسابقات به صورت ارائه مسئله صنعتی میباشد و دانشجویان باید در جهت حل مسئله مورد نظر تلاش نمایند.

نتایج حاصله از مسابقه توسط هیئت داوری هر حوزه مورد ارزیابی قرار گرفته و از برگزیدگان تقدیر بعمل می آید.

همچنین از تیم های برگزیده جهت شرکت در پروژه های فناورانه مسئله محور صنعتی دعوت بعمل می آید.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **مسئول پیگیری** | **مهلت انجام** | **توضیحات** | **فعالیت** | **ردیف** |
| \*\*\* | \*\* | تهیه و انتشار پوستر (آموزشی و مسابقات) | تبلیغات | ۱ |
| \*\* | تهیه و انتشار کلیپ های تبلیغاتی |
| \*\* | تهیه بستر ثبت نام (سایت) |
| \*\*\* | \*\* | برگزاری پنل تخصصی آشنایی با فرایند مسابقه ملی عصر دیجیتال | آمادگی برای مسابقه | 2 |
| \*\*\* | \*\* | برگزاری دوره های آموزشی تخصصی |
| \*\*\* | \*\* | برگزاری دوره های آموزشی توانمند سازی |
| \*\*\* | \*\* | تیم سازی |
| \*\*\* | \*\* | اعلام اسامی نهایی | نهایی شدن تیم­ها | 3 |
| \*\*\* | \*\* | طراحی مسائل بر اساس حوزه های مسابقه | آماده سازی شرایط برگزاری | 4 |
| \*\* | فضای مسابقه و شرایط برگزاری |
| \*\*\* | \*\* | حضوری | برگزاری مسابقه | ۴ |
| \*\*\* | \*\* | داوری | اعلام نتایج | 5 |

**محورهای مسابقه / رویداد:** ( در اين قسمت به صورت شماره گذاری شده و به تفکیک بخش اصلی و فرعی فهرست شود)

این مسابقه در 2 محور زیر برگزار می­گردد:

1. هوش مصنوعی
2. امنیت شبکه

**دامنه برگزاری:** درون واحدی □ استانی ☑ منطقه­ای □ ملی ☑ بین المللی□

**انجمن‌های دانشجویی فعال (درون واحد/استانی) در مسابقه :**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ردیف** | **نام انجمن** | **زمینه تخصصی** | **سطح** | **وضعیت  ثبت انجمن** | **نحوه همکاری (لیست فعالیت‌ها)** |
| **1** | انجمن­ علمی مهندسی کامپیوتر |  | **□ درون واحد  ☑ استانی** | **□ در حال بررسی  □ ثبت شده** |  |
| **2** | انجمن علمی مهندسی برق |  | **□ درون واحد  ☑ استانی** | **□ در حال بررسی  □ ثبت شده** |  |
| **3** | انجمن علمی مهندسی نرم افزار |  | **□ درون واحد  ☑ استانی** | **□ در حال بررسی  □ ثبت شده** |  |
| **4** | انجمن علمی هوش مصنوعی |  | **□ درون واحد  ☑ استانی** | **□ در حال بررسی  □ ثبت شده** |  |